Jogo da Memória da Flora do Parque das Mangabeiras

O Parque das Mangabeiras, localizado ao pé da Serra do Curral, na região sul da capital mineira, é o maior Parque Municipal de Belo Horizonte. São 2,5 milhões de metros quadrados, localizados em uma área de transição entre dois dos seis biomas brasileiros: a Mata Atlântica e o Cerrado.

O Cerrado ocupa cerca de 22% do território nacional (uma área de mais de 2 milhões de quilômetros quadrados). Ele abriga 11.627 espécies de plantas nativas já catalogadas e cerca de 199 espécies de mamíferos conhecidas. A rica fauna compreende cerca de 837 espécies de aves, répteis, peixes e anfíbios.

A Mata Atlântica, por sua vez, margeia toda a costa litorânea. Originalmente, ela ocupava 1,3 milhões de quilômetros quadrados distribuídos por 17 estados brasileiros. É um bioma que sofre com o desmatamento e a ocupação humana: hoje restam apenas 8% da sua cobertura original.

Espécies da fauna e da flora desses dois biomas estão presentes no Parque das Mangabeiras, uma área importante para a preservação da biodiversidade. O Parque abriga, inclusive, espécies endêmicas (únicas) desses biomas. Por ocorrerem exclusivamente nessa região, tais espécies correm grande risco de desaparecer.

Objetivo

Apresentar algumas espécies de plantas típicas do nosso país encontradas no Parque das Mangabeiras. Além de se divertir, você será desafiado a exercitar sua memória e a aprender mais por meio das associações entre as imagens e os nomes popular e científico de cada espécie. Vamos lá?

Faixa etária: a partir dos 5 anos.
Conteúdo do jogo: 18 cartas (9 pares).
Número de participantes: 2 ou 3.

Instruções

1. Imprima e recorte as cartas antecipadamente (durante o jogo, elas devem ser posicionadas com o desenho virado para baixo).

2. Na sua vez de jogar, escolha e desvire duas cartas. Se elas formarem um par, serão removidas do jogo e você ganhará um ponto. Se o par não for formado, vire-as para baixo novamente, mantendo-as na mesma posição, e passe a vez para o próximo jogador. Esse processo deve ser repetido até que todas as cartas sejam removidas. O jogo acaba quando todos os pares forem encontrados. Vence o jogo quem conseguir formar mais pares.

Ficha Técnica
Gerência de Educação Ambiental
Fundação de Parques Municipais e Zoobotânica
Produção editorial e idealização
Cristiane Silva e Anderson C. da Cruz
Organização
Nadja Simbera Hemetrio

Foto: Edanise Reis

Paineira (fruto)

Foto: Fernando Fernandes

Paineira (flor)

Foto: Fernando Fernandes

Guabiroba-mirim

Foto: Fernando Fernandes

Urucum

Foto: Edanise Reis

Quaresmeira

Foto: Edanise Reis

Embaúba

Foto: Cristiane Silva

Pata-de-vaca

Foto: Edanise Reis

Sibipiruna

Foto: Cristiane Silva

Pau-ferro

Jogo da Memória da Flora do Parque das Mangabeiras

Esta carta não faz parte do jogo.

PARQUES E ZOOBOTÂNICA | PREFEITURA BELO HORIZONTE

Foto: Edanise Reis

Paineira (fruto)

Foto: Fernando Fernandes

Paineira (flor)

Foto: Fernando Fernandes

Guabiroba-mirim

Foto: Fernando Fernandes

Urucum

Foto: Edanise Reis

Quaresmeira

Foto: Edanise Reis

Embaúba

Foto: Cristiane Silva

Pata-de-vaca

Foto: Edanise Reis

Sibipiruna

Foto: Cristiane Silva

Pau-ferro

Jogo da Memória da Flora do Parque das Mangabeiras

Esta carta não faz parte do jogo.

PARQUES E ZOOBOTÂNICA | PREFEITURA BELO HORIZONTE