

PBH.GOV.BR

Jornadas TOP - 2026

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
DIRETORIA DO ENSINO FUNDAMENTAL



**BELO
HORIZONTE**
PREFEITURA DO POVO

AQUI O TRABALHO NÃO PARA

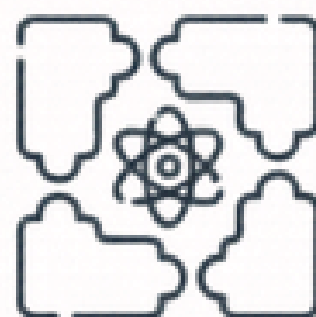
10/08

Mais que uma Competição, uma Cultura



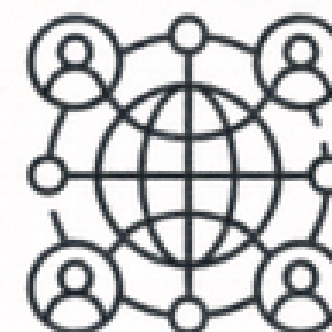
Recomposição & Diagnóstico

Produzir evidências de aprendizagem e orientar intervenções docentes qualificadas.



Protagonismo & STEAM

Fomentar competências lógico-matemáticas, criativas e o pensamento científico através da exploração ativa.



Projeção & Engajamento

Engajar famílias, escolas e dar projeção nacional e internacional aos estudantes da Rede Municipal de BH.



O Ponto Central: Uma Nova Visão sobre Olimpíadas

O Mito do Passado

Foco: Olimpíadas como teste de exclusão.

Público: Apenas para os “gênios” da matemática.

Formato: Provas teóricas, individuais e isoladas.

A Visão TOP

Foco: Olimpíadas como estratégia pedagógica contínua (recomposição de aprendizagens).

Público: Todos os estudantes têm espaço para brilhar.

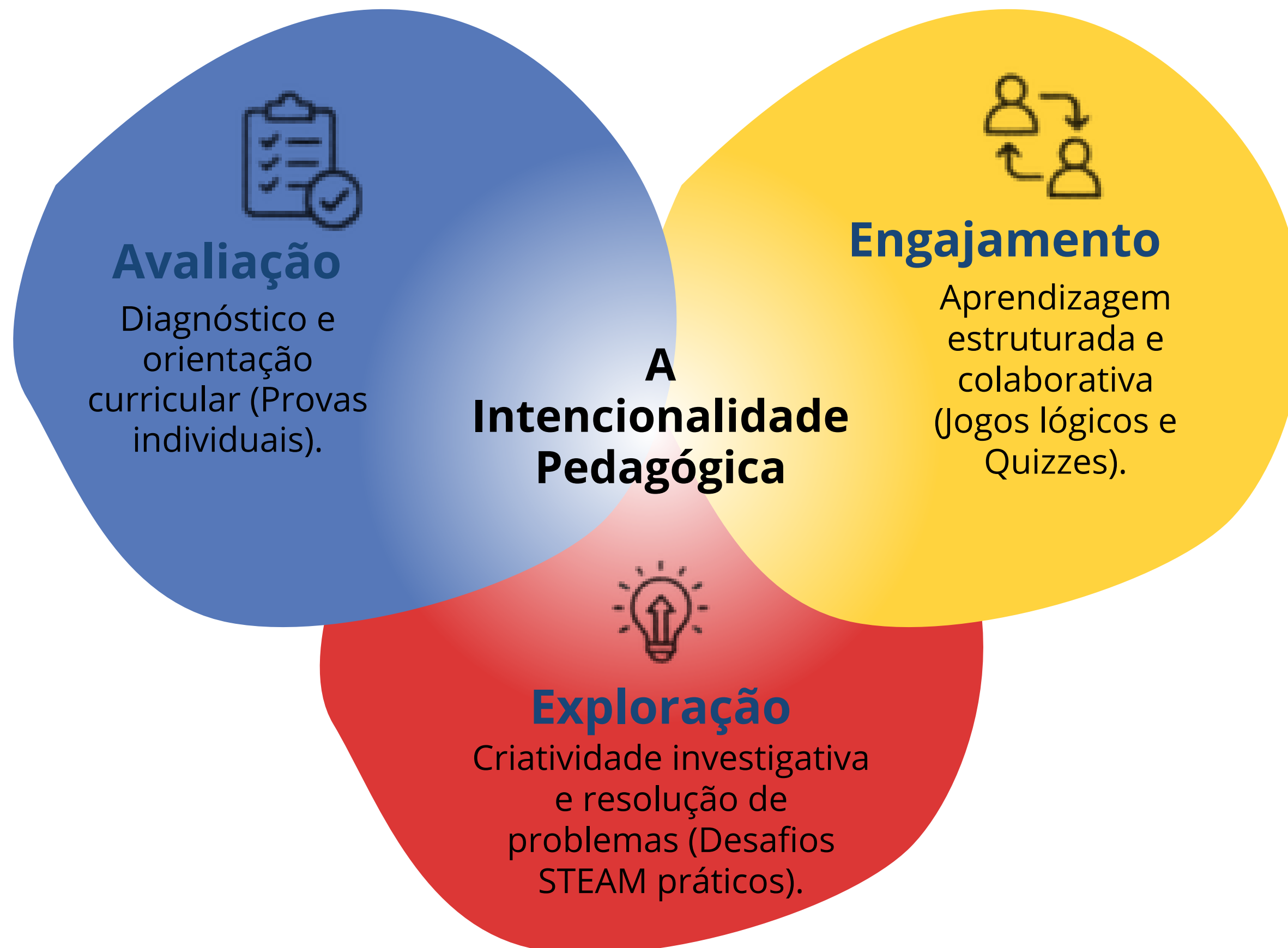
Formato: Investigação, jogos, prototipagem e colaboração.

A Cota de Inclusão: O programa garante **no mínimo 30%** das vagas em todas as etapas para a diversidade étnico-racial, sociocultural e Educação Especial (estudantes com deficiência, TEA e altas habilidades).

Cronograma

ETAPA	AÇÃO	PERÍODO	RESPONSÁVEL
 ETAPA ESCOLAR	Desenvolvimento de ações e atividades internas nas unidades de ensino	 até 18/09	Escolas / PRÔS
	Envio da planilha dinâmica para o email das trilhas.	22/09	Escolas / PRÔS
 RESULTADO ESCOLAR	Divulgação dos estudantes selecionados para a Etapa Regional	23/09	Comissão TOP
 ORIENTAÇÃO	Reunião pedagógica e organizacional sobre estratégias e práticas da Etapa Regional com escolas e DIREs	25/09	Comissão SMED
 ETAPA REGIONAL	Realização das provas/atividades nas 9 regionais	28 de setembro a 2 de outubro	SMED / Regionais
 RESULTADO REGIONAL	Divulgação dos estudantes selecionados para a Etapa Municipal	16/10	SMED
 ETAPA MUNICIPAL	Segundo encontro com professores e diretores para alinhamento final	19/10	SMED / Regionais
 ENCERRAMENTO	Etapa Final do TOP e premiação	2ª quinzena de outubro	SMED / Regionais

As Três Dimensões Pedagógicas



A Trilha de Progressão: Etapas das Jornadas

Etapa Escolar Até Agosto

Organizada pela unidade escolar com apoio da DEFU. Atividades introdutórias para todos os inscritos.



Etapa Regional (2º Semestre)

Organizada pela SMED e Diretorias Regionais. Encontro dos classificados, com nível de complexidade intermediário.



Etapa Municipal (Final do Ano)

Encerramento do ciclo. Os melhores da região convergem para o desafio final e premiação centralizada.



Quem Participa: Níveis e Equidade



Nível 1 (2º e 3º anos)



Nível 2 (4º e 5º anos)



Nível 3 (6º e 7º anos)



Nível 4 (8º e 9º anos)



EJA (Alocação pelo professor baseada no perfil)

A Regra de Ouro

30% das vagas garantidas para estudantes que representam a diversidade étnico-racial, sociocultural e o público da Educação Inclusiva (estudantes com deficiência, transtornos e altas habilidades).

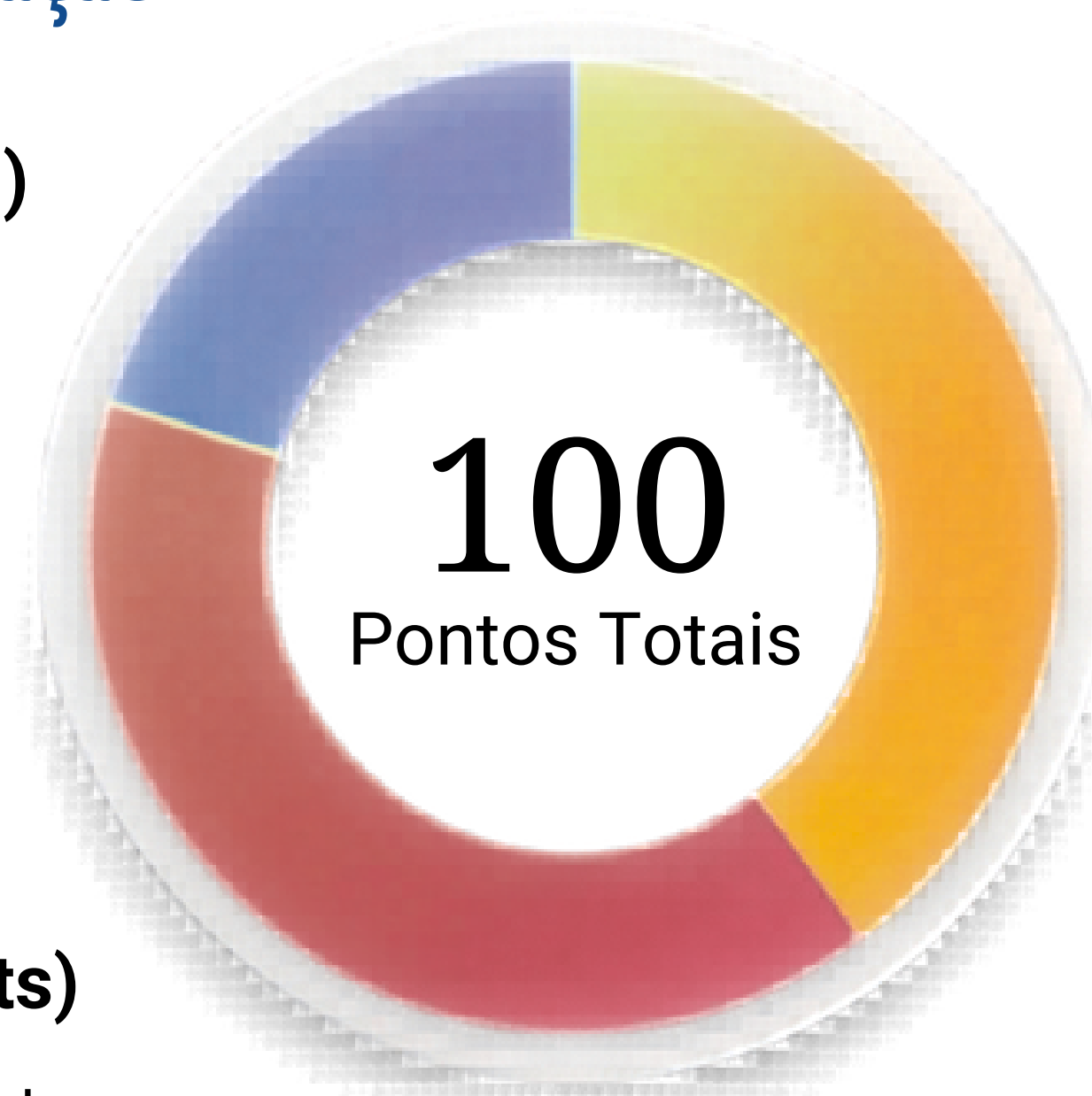
Como Funciona a Pontuação

Avaliação (20 pts)

Prova individual

Exploração (40 pts)

Aerogami (12 pts) +
Foguete/Ponte (14 pts) +
Desafio STEAM (14 pts)



Engajamento (40 pts)

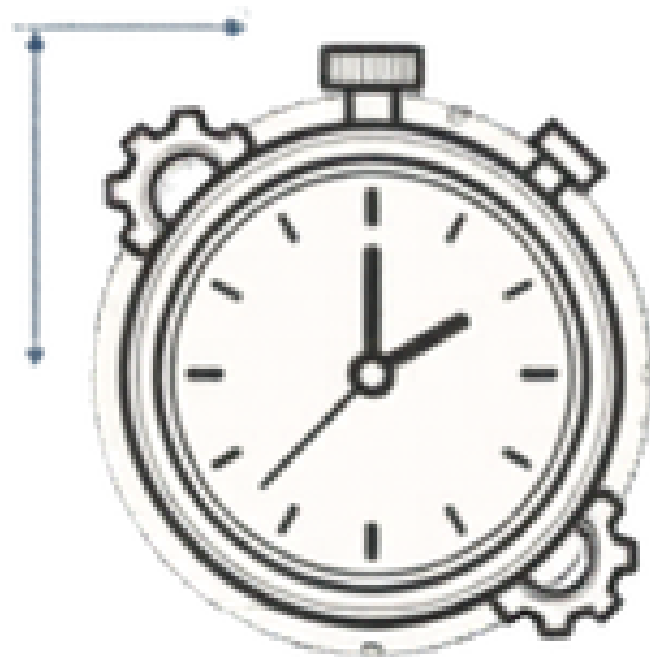
Jogos (28 pts) + Quiz
Mentes Brilhantes (12 pts)

A regra de ouro (Teoria de Guy Brousseau):
O estudante experimenta (Ação), levanta hipóteses (Formulação),
testa (Validação) e o PRÔ sistematiza o conceito (Institucionalização).

A dimensão “avaliação” (20 pontos)

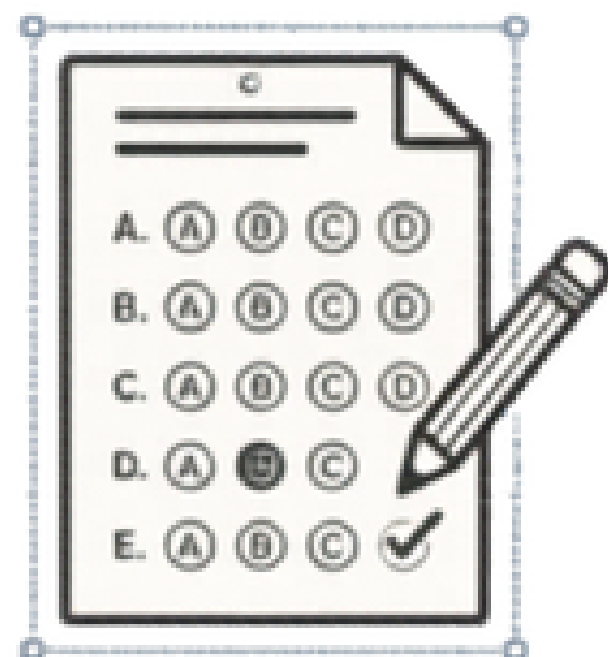
A única etapa estritamente individual.

Duração
Total



1h30m

Avaliação
Individual



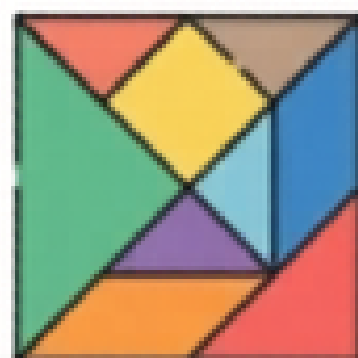
Múltipla
escolha

DURAÇÃO. 1h30m de prova (não sobrepor a outras atividades).

FORMATO. Prova individual de múltipla escolha enviada via PDF pela SMED (impressão a cargo da escola).

APLICAÇÃO. Simultânea em todas as salas, coordenada pelo PRÔ com apoio de um professor da turma.

Mergulho no Engajamento: O Arsenal de Jogos



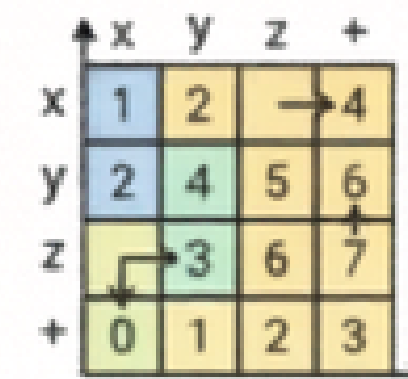
Tangram

Geometria e resolução espacial.



Mancala (Awalé)

Antecipação e estratégia.



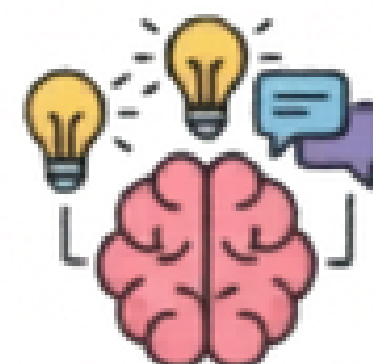
Matix

Álgebra e teoria dos jogos.



Calculadora Quebrada

Pensamento computacional e algoritmos.



Quiz Mentres Brilhantes

Desafio colaborativo de raciocínio rápido e cultura geral.

Mergulho na Exploração: Os Desafios STEAM

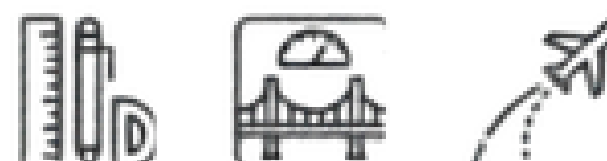
Etapa 1: Construção Investigativa

Aerogami, Foguetes ou Pontes com foco em aerodinâmica e força.



Etapa 2: Validação Científica

Aplicação prática, testes empíricos de voo ou carga.



Desafio Criativo STEAM

Tema 2026: Soluções Inovadoras e Criativas para Transformar o Mundo

Níveis 1 e 2

Desenhos, croquis e maquetes simples; apresentação oral curta com cartaz; foco em identificar o problema e propor solução criativa.

Nível 3

Protótipos simples acompanhados de breve fundamentação científica; apresentação com cartaz ou vídeo curto.

Nível 4

Protótipos ou vídeos com fundamentação científica e tecnológica explícita; uso de dados, gráficos, indicadores; proposta de implementação.



O Grande Protagonista: O Professor Referência (PRÔ)

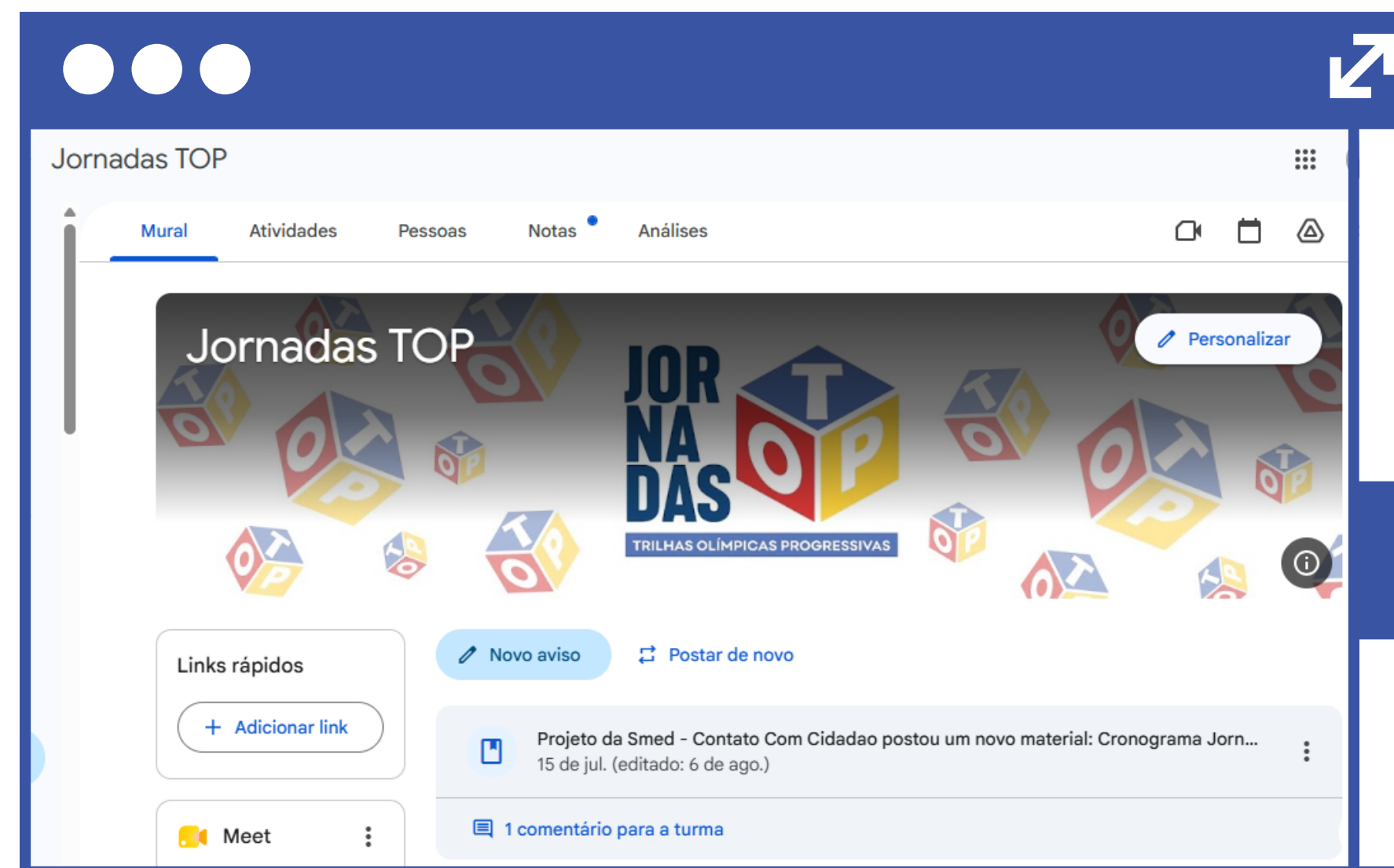


O PRÔ é o líder pedagógico.

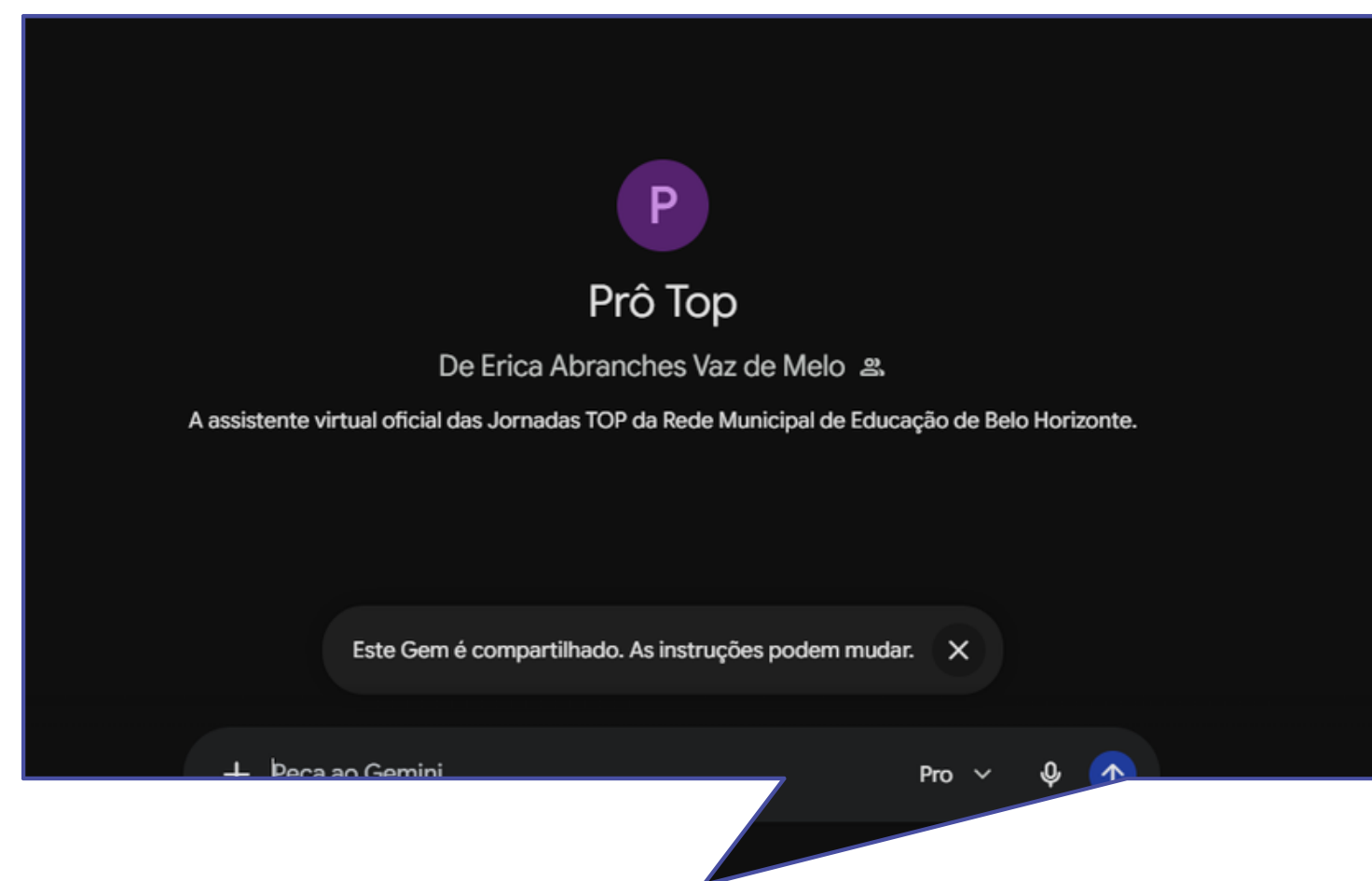
Materialidade



GSA



GEM



Materialidade

Regulamento



Vídeos



Orientação para as Regionais

Foco do Monitoramento: Suporte contínuo às escolas inscritas e esclarecimento de dúvidas da fase escolar.

Cronograma	28/09- 29/09- 30/09- 01/10- 02/10-
Comunicação	Nomear 1 a 2 pontos focais para canal direto com a comissão.
Infraestrutura	Definir o local de realização de cada regional.
Divulgação (ASCOM)	Mapear e indicar escolas para cobertura jornalística e publicação de matérias.



AGRUPAMENTOS: FASE REGIONAL

1. NORDESTE
2. NORTE
3. CENTRO-SUL+LESTE
4. NOROESTE+PAMPULHA+VENDA NOVA
5. OESTE+BARREIRO



**BELO
HORIZONTE**
PREFEITURA DO POVO

AQUI O TRABALHO NÃO PARA