

# HACKATHON

## SOLUÇÕES PARA A ECONOMIA CRIATIVA



### PROGRAMAÇÃO

| Segunda-feira 17/05 |   |
|---------------------|---|
| 9:30 às 09:45       | <b>ABERTURA OFICIAL HACKATHON</b><br><b>Cláudio Beato</b><br><i>Prefeitura de Belo Horizonte - Secretário de Desenvolvimento Econômico</i><br><b>Chyara Sales Pereira</b><br><i>PUC Minas - Chefe do Departamento de Relações Internacionais</i>  |
| 09:45 às 10:10      | <b>REDE DE CIDADES CRIATIVAS DA UNESCO</b><br><b>Denise Bax</b><br><i>UNESCO - Chefe da Unidade de Comunicação do Setor de Cultura</i>  |
| 10:10 às 10:25      | <b>BELO HORIZONTE - CIDADE CRIATIVA DA GASTRONOMIA</b><br><b>Gilberto Castro</b><br><i>Empresa Municipal de Turismo de Belo Horizonte (Belotur) - Presidente</i>  |
| 10:25 às 11:40      | <b>MESA REDONDA:</b><br><b>DESAFIOS E SOLUÇÕES DE CIDADES CRIATIVAS NA AMÉRICA LATINA</b><br><i>Moderador: <b>Marcos Boffa</b></i><br><i>Belotur - Ponto focal Belo Horizonte Cidade Criativa Unesco</i><br><b>Artesanato</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Eduardo Barroso</b><br/><i>João Pessoa, Brasil - Consultor João Pessoa Cidade Criativa</i></li><li>- <b>Duznel Zerquera Amador</b><br/><i>Trinidad, Cuba - Diretor do Escritório de Conservação da Cidade</i></li></ul> <b>Design</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Alberto Gadanha</b><br/><i>Fortaleza, Brasil - Coordenador do projeto Instituto Cultural Iracema</i></li><li>- <b>Benjamín Martínez Castañeda</b><br/><i>Cidade do México, México - Designer, Curador, Museógrafo</i></li></ul> <b>Gastronomia</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Marcus Rocha</b><br/><i>Florianópolis, Brasil - Ponto Focal Cidade Criativa Unesco</i></li><li>- <b>Sergio Juan Salas Yaro</b><br/><i>Arequipa, Perú - Ponto Focal Cidade Criativa Unesco</i></li></ul> |
| 11:40 às 11:50      | <b>AGENDA 2030 E OS OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL</b>  |

# HACKATHON

## SOLUÇÕES PARA A ECONOMIA CRIATIVA



|                             |  |
|-----------------------------|--|
|                             | <p><b>Giorgia Costa Val</b><br/> <i>Prefeitura de Belo Horizonte - Assessora de Relações Internacionais</i></p>  |
| 11:50 às 12:00              | <p align="center"><b>APRESENTAÇÃO DOS DESAFIOS E ENCERRAMENTO</b></p> <p><b>Cristiane Serpa</b><br/> <i>Prefeitura de Belo Horizonte - Secretária Adjunta de Desenvolvimento Econômico e Subsecretária de Assuntos e Investimentos Estratégicos</i></p>  |
| <b>Terça-feira (18/05)</b>  |  |
| 9:30 às 10:00               | Plantão para dúvidas   |
| 10:00 às 12:00              | <p><b>WORKSHOP 1 - METODOLOGIAS DE TRABALHO PARA EQUIPES CRIATIVAS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Isabella Deschamps</b><br/> <i>Coordenadora de Empreendedorismo e Inovação na Fumsoft</i></li> <li>- <b>Davi Leles Braga Pereira Lacerda</b><br/> <i>Líder do Time Ágil da MaxMilhas</i></li> <li>- <b>Maria Laborne</b><br/> <i>Gerente Sênior da Ernst &amp; Young</i></li> </ul>   |
| <b>Quarta-feira (19/05)</b> |  |
| 9:30 às 10:00               | Plantão para dúvidas   |
| 10:00 às 12:00              | <p><b>WORKSHOP 2 - TECNOLOGIA E SUSTENTABILIDADE - SOLUÇÕES PARA OS SEGMENTOS DE ARTESANATO, DESIGN E GASTRONOMIA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Professor Osvaldo Maurício</b><br/> <i>Coordenador da Incubadora de Desenvolvimento Econômico com Inovação Ambiental e Social IDEIAS PUC Minas</i></li> <li>- <b>Rosângela Miriam Mendonça</b><br/> <i>Professora e Coordenadora do Curso de Design na UEMG</i></li> <li>- <b>Adriano Vilhena</b><br/> <i>Professor e Coordenador de Gastronomia no SENAC</i></li> </ul> |
| 14:00 às 15:30              | Mentoria para as equipes   |
| <b>Quinta-feira (20/05)</b> |  |
| 9:30 às 10:00               | Plantão para dúvidas   |
| 10:00 às 12:00              | <p><b>WORKSHOP 3 - ARTESANATO, DESIGN E GASTRONOMIA COMO ATRIBUTOS DE BELO HORIZONTE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Rodrigo Queiroz</b></li> </ul>  |

# HACKATHON

## SOLUÇÕES PARA A ECONOMIA CRIATIVA



|                              |  |
|------------------------------|--|
|                              | <p><i>Professor de Marketing Digital e "Game Histories"</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Vani Pedrosa</b><br/><i>Consultora Técnica do Senac-MG</i></li><li>- <b>Gustavo Greco</b><br/><i>Greco Design</i></li></ul>   |
| <b>Sexta-feira (21/05)</b>   |  |
| <b>9:30 às 10:00</b>         | <b>Plantão para dúvidas</b>  |
| <b>10:00 às 12:00</b>        | <b>WORKSHOP 4 - TÉCNICAS DE APRESENTAÇÃO: PITCH E MVP</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Wagner Alessandro Nogueira</b><br/><i>Consultor do Sebrae-MG</i></li><li>- <b>Carol Marcelli</b><br/><i>Apple Academy</i></li><li>- <b>Daniel Melo</b><br/><i>Co-fundador da MEDLOGIC</i></li></ul> |
| <b>14:00 às 15:30</b>        | <b>Mentoria para as equipes</b>  |
| <b>Sábado (22/05)</b>        |  |
| <b>Domingo (23/05)</b>       |  |
| <b>23:59</b>                 | <b>Entrega de resumo da proposta desenvolvida</b>  |
| <b>Segunda-feira (24/05)</b> |  |
| <b>14:00 às 14:30</b>        | <b>Abertura do DEMODAY</b>   |
| <b>14:30</b>                 | <b>Apresentação dos Projetos (vídeos) e Perguntas e Respostas</b>  |
| <b>16:00</b>                 | <b>Premiação e Encerramento</b>  |

REALIZAÇÃO:

