

[Início](#) / Visualização do Ato [Acesse a Edição](#)**LICITAÇÃO: ABERTURA DE LICITAÇÃO PREGÃO ELETRÔNICO 011/2022**Edição: 6639 | 1ª Edição | Ano XXVIII | Publicada em: 12/11/2022
BELOTUR - Empresa Municipal de Turismo de Belo Horizonte S/A**ABERTURA DE LICITAÇÃO
PREGÃO ELETRÔNICO 011/2022**

Processo Administrativo nº 01-053.905/22-70 – 60.549/DREV-BL/2022

A Empresa Municipal de Turismo de Belo Horizonte S/A – BELOTUR torna pública a abertura do Pregão Eletrônico 011/2022, conforme detalhamento abaixo:

OBJETO: Registro de preços para locação de transporte de van passageiro tipo sprinter ou similar, para atender às demandas da Belotur e da Prefeitura de Belo Horizonte em projetos, ações e eventos próprios e/ou apoiados, por um período de 12 (doze) meses, conforme Termo de Referência.

MODALIDADE / FORMA: PREGÃO ELETRÔNICO

TIPO: MENOR VALOR GLOBAL POR LOTE

MODO DE DISPUTA: ABERTO, conforme art. 32 do Decreto Municipal nº 17.317/2020 e dinâmica do sistema do Banco do Brasil, através do site www.licitacoes-e.com.brCREDENCIAMENTO: Deverá ser efetuado até às 09h do dia 29/11/2022, exclusivamente por meio do endereço eletrônico www.licitacoes-e.com.br.PROPOSTAS COMERCIAIS: As propostas comerciais e os documentos de habilitação deverão ser enviados depois de efetuado o credenciamento, e serão recebidas até às 09h do dia 29/11/2022, exclusivamente por meio eletrônico, no endereço www.licitacoes-e.com.br.SESSÃO PÚBLICA DE LANCES: Será aberta na internet às 10h do dia 29/11/2022, no endereço eletrônico www.licitacoes-e.com.br.INFORMAÇÕES E ESCLARECIMENTOS: pelo correio eletrônico licitacoes.belotur@pbh.gov.br.ESTE PREGÃO ELETRÔNICO SERÁ REALIZADO POR MEIO DO PORTAL DO BANCO DO BRASIL NO ENDEREÇO www.licitacoes-e.com.brO edital e seus anexos estão disponíveis na página da Belotur no Portal da PBH - www.pbh.gov.br/belotur - bem como no site do Sistema de Licitações do Banco do Brasil - www.licitacoes-e.com.br.

Belo Horizonte, 10 de novembro de 2022

Gilberto César Carvalho de Castro
Diretor-Presidente Voltar